# **BAB I PENDAHULUAN**

**1.1 Latar Belakang**

Sistem presensi sangat penting dalam mengetahui kehadiran karyawan pada PT. XYZ. Perkembangan sistem presensi saat ini sudah berkembang dengan adanya teknologi pendukung seperti komputer dan gadget. Dari sistem presensi yang menggunakan *fingerprint*. Jika dilihat sepintas, ungkin banyak yang berpikir bahwa *fingerprint* lebih aman karena harus menggunakan sidik jari oleh karyawan bersangkutan secara langsung setiap harinya. Tetapi ternyata, pengguna *fingerprint* masih memiliki celah untuk dimanipulasi datanya. Hal ini lantaran data yang tersimpan tidak menggunakan rekapitulasi *real time* atau kondisi sebenarnya disaat bersangkutan. Data presensi, justru tersimpan dahulu atau mengendap untuk kemudian dipindahkan ke komputer. Hal inilah yang bisa menjadi celah bagi oknum karyawan untuk melakukan manipulasi.

Dengan adanya *smartphone android* yang saat ini begitu banyak, memungkinkan beberapa perusahaan memperbaharui sistemnya menggunakan *smartphone android*. Karena lebih muda pengoperasiannya dan dapat melakukan presensi dimana saja sehingga waktu yang dipergunakan tidak banyak terbuang.

Dalam hal penggunaan *smartphone android* sangatlah mudah, hampir lapisan masyarakat memiliki *smartphone android*. Dari yang ekonomi menengah sampai atas, dari anak kecil sampai orang dewasa memiliki *smartphone android*. Karena smarphone android memiliki banyak manfaat apabila dipakai untuk hal positif. Oleh karena itu, smartphone android diminati untuk mempermudah urusan seseorang.

Begitupun dengan sistem presensi, butuh pembaharuan yang sangat baik agar karyawan dapat mengisi presensi dengan cepat dan tidak perlu antri untuk mengisi presensi. Solusi yang terbaik adalah dengan menggunakan smartphone android. Sistem presensi dengan cara ini juga dapat memaksimalkan waktu pekerjaan dalam suatu perusahaan dibanding karyawan harus antri didepan alat *fingerprint*. Hal ini sangat membuang waktu pekerjaan. Oleh sebab itu, penggunaan android sangatlah diperlukan dalam pembaharuan sistem presensi *online.*

Apabila perusahaan beralih menggunakan aplikasi Absenku, perusahaan hanya perlu mendaftarkan dan pilih paket sesuai kebutuhan tanpa perlu mesin presensi karena aplikasi AbsenKu Profesional berjalan di *cloud.* Aplikasi didukung dengan berbasis *website* dan *mobile*. Sistem presensi dengan cara ini sangat akurat, aman, *instant*, cepat, *realtime* dan harga yang dikeluarkan tergolong terjangkau.

**1.2 Identifikasi Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, maka identifikasi masalah yang didapat adalah sebagai berikut :

1. Karyawan PT. XYZ harus antri di depan alat finger print. Hal tersebut sangat membuang waktu pekerjaan.

2. Penggunaan finger print masih memiliki celah untuk dimanipulasi datanya.

**1.3 Tujuan**

Berdasarkan latar belakang dan identifikasi masalah diatas, maka tujuan yang ingin dicapai adalah sebagai berikut :

1. Data presensi lebih baik, *instant*, cepat dan *realtime*.

2. Meningkatkan keakurasian rekapitulasi data presensi.

**1.4 Ruang Lingkup**

Untuk menghindari bahasan laporan ini terlalu luas, maka ruang lingkup laporan ini terbatas pada pembuatan sebagai berikut :

1. Dalam aplikasi ini didukung dengan berbasis *website* dan *mobile*.

2. Aplikasi ini mencakup proses melakukan presensi, kelola data dan sebagainya.

**1.5 Sistematika Penulisan**

Berdasarkan latar belakang dan perumusan masalah diatas, maka penyusunan laporan ini dibuat dalam suatu sistematika yang terdiri dalam empat bab, yaitu :

**BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini berisi penjelasan terkait dengan latar belakang yang menjelaskan mengenai keadaan atau kondisi lingkungan yang ada sehingga muncul topik yang diambil. Indetifikasi masalah menjelaskan mengenai tujuan masalah yang sudah dikenal dan memberikan solusi atas masalah tersebut. Tujuan menjelaskan tentang solusi dari masalah yang ada. Ruang lingkup menjelaskan mengenai batasan dalam aplikasi tersebut. Serta sistematika penulisan menjelaskan tentang isi dari aplikasi tersebut.

**BAB II LANDASAN TEORI**

Bab ini berisi penjelasan mengenai konsep dasar dan pendukung dari aplikasi yang akan dibangun.

**BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN**

Bab ini berisi penjelasan mengenai analisis sistem dan perancangan, analisis sistem merupakan suatu kegiatan dalam mempelajari serta melakukan evaluasi terhadap suatu bentuk permasalahan ataupun kasus yang terjadi dalam sebuah sistem yang akan dibangun.

**BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN**

Bab ini berisi kesimpulan dan saran yang perlu disampaikan dari terbentuknya aplikasi seta hal-hal yang dirasa belum sempurna atau tidak tercapai dalam aplikasi yang dibuat.